РЕЗЮМЕ

|  |  |
| --- | --- |
| Вовк Михаил Александрович | Московская обл., г. Королёв (готов к переезду)Тел.: +7 (916) 499 83 33e-mail: mihailvvk@yahoo.com**Сайт:** [**http://mikhail-vovk.ru**](http://mikhail-vovk.ru) **Год рождения: 1989 (26 лет)** |
| ЖЕЛАЕМАЯ ДОЛЖНОСТЬ | Дизайнер уровней (левел-дизайнер) |
| ОБРАЗОВАНИЕ  | 2012 – Финансово-технологическая академия. Специалист по защите информации (красный диплом) |
| ОПЫТ РАБОТЫ | Июнь 2013 – июль 2016 – «Ракетно-космическая корпорация «Энергия» имени С.П. Королёва». Отдел Информационной безопасности и ПДИТР. Инженер-программист |
| **НАВЫКИ И ЗНАНИЯ** | Имею опыт работы со следующими программными продуктами:- Unreal Engine 4;- Unity 5;- CryEngine 3;- Редакторы компании Bethesda Softworks (TES IV Construction Set, TES V Creation Kit, Fallout 3/New Vegas G.E.C.K);- World Machine;- SpeedTree;- 3Ds Max;- Photoshop.Кроме того, есть опыт создания технической документации (ТЗ, ТП) и работы с ней |
| **ПОРТФОЛИО** | [**http://mikhail-vovk.ru/portfolio**](http://mikhail-vovk.ru/portfolio) |
| ЯЗЫКИ | Английский – технический уровень. Читаю профессиональную литературу, воспринимаю на слух авторов видео-туториалов и докладчиков конференций |
| ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СВЕДЕНИЯ | Активный участник разработки аддона «Живые и Мёртвые» для TES IV: Oblivion (релиз – август 2010 года) |