РЕЗЮМЕ

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Вовк Михаил Александрович | | Московская обл., г. Королёв (готов к переезду)Тел.: +7 (916) 499 83 33e-mail: [mihailvvk@yahoo.com](mailto:mihailvvk@yahoo.com) **Сайт:** [**http://mikhail-vovk.ru**](http://mikhail-vovk.ru)  **Год рождения: 1989 (26 лет)** | |
| ЖЕЛАЕМАЯ ДОЛЖНОСТЬ | Дизайнер уровней (левел-дизайнер) | |
| ОБРАЗОВАНИЕ | 2012 – Финансово-технологическая академия. Специалист по защите информации (красный диплом) | |
| ОПЫТ РАБОТЫ | Июнь 2013 – июль 2016 – «Ракетно-космическая корпорация «Энергия» имени С.П. Королёва». Отдел Информационной безопасности и ПДИТР. Инженер-программист | |
| **НАВЫКИ И ЗНАНИЯ** | Имею опыт работы со следующими программными продуктами:  - Unreal Engine 4;  - Unity 5;  - CryEngine 3;  - Редакторы компании Bethesda Softworks (TES IV Construction Set, TES V Creation Kit, Fallout 3/New Vegas G.E.C.K);  - World Machine;  - SpeedTree;  - 3Ds Max;  - Photoshop.  Кроме того, есть опыт создания технической документации (ТЗ, ТП) и работы с ней | |
| **ПОРТФОЛИО** | [**http://mikhail-vovk.ru/portfolio**](http://mikhail-vovk.ru/portfolio) | |
| ЯЗЫКИ | Английский – технический уровень. Читаю профессиональную литературу, воспринимаю на слух авторов видео-туториалов и докладчиков конференций | |
| ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СВЕДЕНИЯ | Активный участник разработки аддона «Живые и Мёртвые» для TES IV: Oblivion (релиз – август 2010 года) | |